



Stanovy SFL – Small Floorbal League 2023 – 2024

I. Základní ustanovení

1. Small floorbal league (SFL) je amatérská soutěž určená pro vyplnění volného času, hraná dle pravidel ČFBU s úpravou pravidel pro SFL.

2. Zakladatel ligy SFL

- Martin Müller

3. Kontaktní údaje

- tel.: 736 637 044 Ondřej Žárský
- tel.: 605 978 515 Petr Flögel
- email: info@sfl-pribor.cz
- web: www.sfl-pribor.cz

4. Finance

- Startovné pro sezónu 2022 – 2023 je stanoveno na **10.850,- Kč**.
- Tým je povinen uhradit částku **10.850,- Kč** nejpozději do **31.10.2023** na účet **2002058715/2010** (případně hotově po předchozí domluvě). Pokud tak neučiní, nemůže po tomto termínu do utkání nastoupit a utkání budou kontumovaná do doby uhrazení startovného 5:0 ve prospěch soupeře.

II. Systém SFL

1. Základní část - systémem „každý s každým“ (3x), 2 x 15 min (hrubý čas, poslední 2 minuty při rozdílu skóre do 2 gólů čistý čas)

- **Hodnocení utkání v základní části**

Výhra	2 body
Remíza	1 bod
Prohra	0 bodů

V případě rovnosti bodů po základní části, rozhoduje rozdíl celkového skóre, vzájemné zápasy, celkový počet vstřelených branek, celkový počet obdržených branek, jinak los.

2. Předkolo play off SFL – pro ročník 2023 / 2024 bylo pro počet osmi týmů předkolo zrušeno

3. Play off SFL - systémem vyřazovacích bojů.

- **Čtvrtfinále:** po základní části tabulka SFL určí čtyři čtvrtfinálové dvojice (1.tým-8.tým, 2.tým-7.tým, 3.tým-6.tým, 4.tým-5.tým), pokud nebude uvedeno jinak.

- **Semifinále:** vítězové čtvrtfinálových zápasů odehrají semifinálová utkání. Poražení čtvrtfinálových utkání odehrají zápasy o 5. – 8. místo (viz. níže).

Čtvrtfinálová a semifinálová utkání se hrají na 2 vítězná utkání, 2 x 15 min. (hrubý čas, poslední 2 minuty při rozdílu skóre do 2 gólů čistý čas), to je maximálně 3 vzájemná utkání, kdy utkání nesmí skončit remízou. Za remízového stavu po základní hrací době následuje 5-ti minutové limitované prodloužení, kdy o vítězi rozhodne vstřelená branka (zlatý gól). Pokud se v prodloužení nerozhodne o vítězi rozhodnou samostatné nájezdy (3 série a následně po 1 sérii do rozhodnutí).

- **Zápasy o 5. - 8. místo:** v prvním semifinálovém kole odehrají zápas poražení čtvrtfinalisté. Vítězové v druhém semifinálovém kole odehrají zápas o 5. místo, poražení o 7. místo.

Hraje se na 1 utkání, 2 x 15 min (hrubý čas, poslední 2 minuty při rozdílu skóre do 2 gólů čistý čas), kdy utkání nesmí skončit remízou. Za remízového stavu po základní hrací době, následují samostatné nájezdy (3 série a následně po 1 sérii do rozhodnutí).

- **Zápas o 3. místo:** hraje se na 1 utkání, 2 x 15 min (hrubý čas, poslední 2 minuty při rozdílu skóre do 2 gólů čistý čas), kdy utkání nesmí skončit remízou. Za remízového stavu po základní hrací době, následují samostatné nájezdy (3 série a následně po 1 sérii do rozhodnutí).

- **SUPERFINÁLE:** hraje se na 1 utkání, **3 x 15 min** (hrubý čas, poslední 2 minuty při rozdílu skóre do 2 gólů čistý čas), kdy utkání nesmí skončit remízou. Za remízového stavu po základní hrací době následuje 5. minutové limitované prodloužení, kdy o vítězi rozhodne vstřelená branka (zlatý gól). Pokud se v prodloužení nerozhodne o vítězi rozhodnou samostatné nájezdy (3 série a následně po 1 sérii do rozhodnutí)

III. Registrace týmů, členů a přestupy hráčů

1. Registrace týmu - tým se registruje přihláškou, která je ke stažení na internetových stránkách SFL, případně ji na žádost obdrží od vedení SFL.

2. Soupiska týmu - vedení SFL, ihned po přijetí přihlášky od vedoucího zpětně zašle soupisku týmu. Na soupisce musí být minimálně 6 a maximálně 30 hráčů.

3. Věková kategorie - hrát mohou hráči starší **15 let !!!**

4. Registrace nového hráče - tým v průběhu soutěže může přihlásit do svého týmu nového hráče a to pomocí přihlášky hráče, kterou nalezne na stránkách SFL, případně ji na žádost obdrží vedoucí družstva od vedení SFL. Aby mohl hráč nastoupit do utkání, musí být jeho přihláška dodána na mail SFL nejpozději 3 dny před utkáním týmu. Přestupy hráčů po začátku ligy již nejsou možné.

5. Vedoucí týmu – každý tým má svého vedoucího, který zodpovídá za dodržování povinnosti týmu, daných stanovami určenými SFL.

IV. Organizace ligy

1. Utkání se hrají podle systému v předem daný hrací den.

2. Systém 4+1 (v poli).

3. Minimální počet hráčů na hřišti pro hrací den je 3+1 (musí být brankář).

4. Dresy - Pokud rozhodčí usoudí, že družstva od sebe nepůjdou rozeznat, hostující družstvo se musí převléci nebo použít rozlišovací dresy.

5. Oficiální míček zajistí organizace SFL.

6. Tým je povinen řídit se stanovy SFL

7. Tým má možnost 1× za sezónu odložit své utkání. Odložení utkání se musí nahlásit maximálně 5 dní před začátkem utkání.

V. Pravidla hry

1. SFL se řídí platnými pravidly ČFBU dostupné na stránkách www.cfbu.cz, kromě výjimek zveřejněných na www.sfl-pribor.cz

VI. Sankce

1. Rozdělování pokut a trestů při obdržení Červené karty (ČK)

a) **Obdržení ČK1** - Týmu bude udělena pokuta dle rozdělovníku pokut a hráč již nesmí do zbytku utkání zasáhnout. Hráči bude udělen STOP na 1 utkání.

Výjimka: Kdy hráč není zapsán na soupisce při utkání – Hráč obdrží ČK1 a již nesmí do zbytku utkání zasáhnout. Týmu bude udělena pokuta dle rozdělovníku pokut. Hráč STOP na 1 utkání neobdrží. Bude udělen 2. minutový trest pro tým.

b) **Obdržení ČK2** - Týmu bude udělena pokuta dle rozdělovníku pokut a hráč již nesmí do zbytku utkání zasáhnout. Hráči bude udělen STOP na 2 utkání. O výjimečné výši trestu musí rozhodnout DK do 4 dní.

c) **Obdržení ČK3** - Týmu bude udělena pokuta dle rozdělovníku pokut a hráč již nesmí do zbytku utkání zasáhnout. Hráči bude udělen STOP na 3 utkání. O výjimečné výši trestu musí rozhodnout DK do 4 dní.

2. Rozdělovník pokut

a) ČK1 - 250 Kč + 1 STOP na utkání

b) ČK2 - 300 Kč + 2 STOP na utkání (Pokud DK nerozhodne jinak)

c) ČK3 - 400 Kč + 3 STOP na utkání (Pokud DK nerozhodne jinak)

3. **Počet trestných minut** - po obdržení 10. trestných minut jednoho hráče dostane tým pokutu 200 Kč.

4. **Nenastoupení týmu k utkání** - Pokud se tým nedostaví na hrací plochu i po uplynutí čekací doby 5. minut bez omluvy bude týmu udělena pokuta ve výši 500 Kč a utkání bude kontumováno 5:0 ve prospěch soupeře. Tým má povinnost se elektronicky na e-mail soutěže omluvit nejpozději den před utkáním.

5. **Výjimečné sankce** - Vedení SFL může rozhodnout o výjimečných sankcích. Tyto budou pokutovány ve výši 500 Kč.

6. **Lhůta pro zaplacení pokuty** - Tým je povinen zaplatit dlužnou částku do jeho dalšího utkání, pokud tak neučiní, nemůže do utkání nastoupit a utkání bude kontumováno 5:0 ve prospěch soupeře.

7. **Závažné porušení** - Dopustí-li se tým závažného porušení SFL bude mu udělena podmínka. Pokud tým opakovaně závažně poruší stanovy SFL bude vyloučen ze soutěže bez možnosti náhrady ceny.

8. **Dresy** - Do utkání může nastoupit 1 hráč s jinou barvou nebo typem dresu. Pokud v týmu nastoupí dva hráči a více hráčů s jinou barvou nebo typem dresu, týmu bude udělena pokuta 50 Kč za 1ks dresu nesplňující podmínky.

VII. Hráči

1. Počet utkání - Hráč musí absolvovat min. 6 zápasů základní části, aby mohl nastoupit do utkání předkola play off a případného play off SFL. Hráč hrající Superligu, 1.ligu mužů, Národní ligu nebo Divizi musí odehrát větší polovinu všech zápasů základní části, aby mohl nastoupit do utkání předkola play off a případného play off SFL.

2. Hráči s licenci ČFBU - Tým může do zápisu o utkání zařadit neomezený počet hráčů s platnou licenci ČFBU. Pouze jeden hráč může nastoupit do utkání ze soutěže Superliga, 1.liga mužů, Národní liga, Divize.

3. Počet hráčů v zápise o utkání - Rozhodčí před začátkem utkání přepočítá hráče na hrací ploše a hráči, kteří nejsou na hrací ploše, budou ze zápisu o utkání vyškrtnuti.

Rozhodčí může udělit výjimku hráči, v případě, že tým nahlásí rozhodčímu, že hráč do 1. poločasu dorazí a zapojí se do hry.

4. Vyloučení hráčů – Tým, který má více než dva vyloučené hráče, má právo stále hrát se třemi hráči na hrací ploše (2 hráči + 1 brankář)

VIII. Týmy

1. Vedoucí týmu - je povinen před každým utkáním řádně vyplnit zápis o utkání.

2. Začátek utkání - vedoucí týmu je povinen zajistit oficiální začátek utkání a v průběhu utkání postupovat dle pokynů rozhodčího v souladu s platnými stanovami SFL.

3. Výjimka dresu - Tým má v utkání jednu výjimku jiné barvy nebo typu dresu, který není totožný s dresem svého týmu. Pokud do utkání nastoupí hráči se dvěma dresy jiné barvy nebo typu bude tým sankcionován pokutou dle rozdělovníku pokut.

4. Týmy zahajující hrací den - Týmy, které začínají svým utkáním hrací den, jsou povinni nachystat hřiště (mantinely, branky).

5. Týmy ukončující hrací den - Týmy, které ukončují svým utkáním hrací den, jsou povinni uklidit hřiště. (mantinely, branky).

IX. Povinnosti kapitána (osoby označené v zápise o utkání jako kapitán)

1. Kapitán - musí být označen v zápise o utkání a vztahují se pouze na něj práva mluvit s rozhodčími (vhodným způsobem) a zároveň je povinen s nimi spolupracovat.

2. Podpisy po utkání - po utkání kapitáni zkontrolují správnost vyplnění zápisu o utkání. Námitku k neúplnému vyplněnému zápisu o utkání může kapitán umožnit pouze před podpisem.

X. Hrací den, čas, místo konání

1. Hrací den - hracím dnem je pondělí od 19:30, pokud vedení SFL neurčí jinak.

2. Hrací čas - a) Základní hrací doba 2 x 15 min (hrubý čas, poslední 2 minuty při rozdílu skóre do 2 gólů čistý čas), pokud vedení SFL neurčí jinak.

b) Délka přestávky v polovině utkání je 1 min, kdy si týmy mohou vyměnit strany.

c) Délka přestávky mezi utkáním je 5 minut.

d) Čekací doba na tým před zahájením utkání je 5. minut. Pokud se tým do 5 minut nedostaví k utkání, bude utkání kontumováno 5:0 ve prospěch soutěže

3. Místo konání - sportovní hala Masarykova gymnázia v Příboře.

4. Rozpis utkání - rozpis utkání bude vždy zveřejněn na stránkách SFL.

XI. Závěrečná ustanovení

1. Informace uvedené na www.sfl-pribor.cz jsou závazné pro účastníky SFL.

2. Vedení SFL si rozhoduje při řešení mimořádných situací a vyhrazuje si právo, na případnou změnu stanov SFL.

3. V celém objektu je přísný zákaz požívání alkoholických nápojů nebo jiných omamných látek.

VŠICHNI ÚČASTNÍCI SFL JSOU POVINNI DODRŽOVAT ZÁSADY FAIR PLAY !!!!!